



— Tägliche Bewegungseinheit

Die Ergebnisse aus dem Jahr 2024/25 liegen vor!

680

Sportvereine

298.416

Bewegungseinheiten

2.573

Bewegungscoaches
& Übungsleiter:innen



3.753

Bildungseinrichtungen



1.469

Kindergärten

2.200

Volksschulen

84

Sekundarstufen I



20.532

Gruppen/Klassen

ZIEL ERREICHT?

Ziel des Spiels für Kindergärten und Volksschulen in der Gibmir5-App:

Pro Woche 900 Punkte in der Kindergartengruppe und 300 Punkte in der Schulklasse zu sammeln.

Die in der Gibmir5-App eingetragenen **Bewegungsaktivitäten** zeigen folgendes Ergebnis:



90%
erreicht

Kindergarten



124%
erreicht

Volksschule

Eine durchschnittliche Woche pro Gruppe/Klasse

1,0 x Bewegungscoach-Stunde
3,6 x Turnen
3,3 x Aktiver Morgenkreis
5,1 x Bewegtes Spielen Indoor
5,5 x Bewegtes Spielen Outdoor

1,1 x Bewegungscoach-Stunde
2,5 x Unterricht Bewegung und Sport
6,4 x Bewegte Pause
5,5 x Bewegtes Lernen
5,9 x Aktiver Schulweg

— Bundesministerium
Wohnen, Kunst, Kultur,
Medien und Sport

— Bundesministerium
Bildung